Меня зовут Влад, я из Города Минск я решил поучаствовать в данном проекте по причине желанию развиваться в сфере game-dev. Это желание у меня появилось еще с 8 класса, там я изучал конструктор игр Constract 2, и создал пару простых 2д игр, по типу раннер, платформер и т.д. Недавно в университете мы изучили движок Unity который мне понравился, и я решил что буду двигаться в этом направлении. Проект который я отправляю, к сожалению, имеет баги, появляющиеся в виду моего малого опыта работы с движком, но я готов учиться и исправляться в данной сфере. Этот проект может дать мне толчок для дальнейшего развития в этой сфере и поможет выйти на более профессиональный уровень.